GUÍA PARA LA PERSONA ADULTA

El sobre del farero

Una pequeña investigación para resolver juntos.

Antes de empezar

Edad orientativa: 8-10 años, con una persona adulta. La dificultad todavía no se ha probado con familias.

Tiempo de juego previsto: 10-15 minutos. Preparación: unos 3 minutos. Son estimaciones, no tiempos comprobados.

Materiales: un lápiz y las páginas 2, 3 y 4. Imprímelas en A4, a una cara, tamaño real (100%) y en blanco y negro.

Puedes leer esta guía y las páginas 5 y 6 en pantalla. Mantén las pistas y las soluciones fuera de la vista del equipo.

No recortes, escondas ni compres nada. Todo sucede en un faro imaginario: no hay que buscar objetos por casa.

Lee esta introducción en voz alta

El farero Julián ha preparado una sorpresa para el equipo. La ha guardado en un sobre amarillo, dentro del faro. Para recordar el lugar, ha dejado una nota, dos carteles y una clave de números. ¿Podéis descubrir dónde está el sobre?

Cómo acompañar el juego

Entrega primero la página 2. Después, la 3 y por último la 4. Conservad cada respuesta: hace falta en la prueba siguiente. Se puede escribir directamente sobre las hojas.

Si el equipo se atasca, ofrece la primera pista de la prueba correspondiente (página 5). Deja tiempo para pensar antes de ofrecer otra. No es una carrera. Al terminar, lee el desenlace de la página 6.

PRUEBA 1 DE 3

La nota de Julián

Objetivo: descubrir una palabra de cinco letras.

Julián dice: «A veces, el principio es lo más importante».

Lee las cinco líneas. Rodea la primera letra de cada línea y escríbelas, de arriba abajo, en los cinco espacios.

Nunca he perdido una carta en el faro.

Otra vez he guardado un sobre muy especial.

Recuerda mirar el principio de cada línea.

Todas las letras que necesitas están aquí.

Escríbelas de arriba abajo y sigue la pista.

La palabra que hemos encontrado es:

Guarda esta palabra. En la prueba 2 te dirá qué cartel debes utilizar.

PRUEBA 2 DE 3

Las tres cajas

Objetivo: conseguir una clave de tres cifras.

Hay tres cajas: AZUL, ROJA y VERDE. Cada una lleva una cifra. Sus nombres indican los colores; no necesitas imprimir en color.

ROJA	VERDE	AZUL
2	**6**	**4**

Usa SOLO el cartel cuyo nombre coincide con la palabra de la prueba 1. Ignora el otro cartel.

CARTEL NORTE

La caja AZUL está a la izquierda de la ROJA.

La caja VERDE está a la derecha de la ROJA.

CARTEL SUR

La caja VERDE está a la izquierda de la ROJA.

La caja AZUL está a la derecha de la ROJA.

Coloca mentalmente las tres cajas, una en cada posición. Escribe sus nombres de izquierda a derecha. Usa las dos pistas del cartel elegido.

1	2	3

Ahora copia la cifra de cada caja, en ese mismo orden.

Nuestra clave de tres cifras: _____

PRUEBA 3 DE 3

El mensaje del sobre

Objetivo: descubrir el escondite imaginario.

En el faro hay una mesa, un banco para sentarse y un estante. El sobre está debajo de uno de ellos. La clave de la prueba 2 te dirá de cuál.

Busca cada cifra de tu clave en esta tabla. Copia sus letras en el mismo orden que las cifras. Después, júntalas para formar una palabra.

1	**ME**
2	**NC**
3	**SA**
4	**BA**
5	**JA**
6	**O**

Las letras de nuestra clave: _____ + _____ + _____

El sobre está debajo del: _____

¡Caso resuelto! Pedid a la persona adulta que compruebe la respuesta y lea el desenlace. No hay ningún sobre real que buscar por casa.

SOLO PARA LA PERSONA ADULTA

Pistas, poco a poco

Ofrece una pista cada vez, solo si el equipo la necesita.

Prueba 1 - La nota de Julián

Pista 1: mira el comienzo de cada una de las cinco líneas.

Pista 2: la primera línea empieza por N. ¿Por qué letra empieza la segunda?

Pista 3: las tres primeras letras son N, O y R. Añade las dos que faltan y lee de arriba abajo.

Prueba 2 - Las tres cajas

Pista 1: la respuesta anterior es el nombre del cartel que debes usar. Solo cuentan sus dos pistas.

Pista 2: la roja tiene una caja a cada lado; por tanto, tiene que estar en el centro.

Pista 3: usando el cartel NORTE, a la izquierda va la azul y a la derecha la verde. Lee sus cifras de izquierda a derecha.

Prueba 3 - El mensaje del sobre

Pista 1: trata la clave como tres cifras separadas. Busca la primera en la tabla.

Pista 2: el 4 corresponde a BA. Escribe BA y busca la siguiente cifra.

Pista 3: la clave 426 da BA, NC y O. Une los tres grupos sin añadir letras.

SOLO PARA LA PERSONA ADULTA

Soluciones y desenlace

No muestres esta página antes de terminar.

1. La palabra es NORTE

Las primeras letras de las cinco líneas son N, O, R, T y E. No se toman palabras enteras ni las últimas letras.

2. La clave es 426

Se usa el cartel NORTE. El único orden que cumple sus dos pistas es AZUL - ROJA - VERDE: azul a la izquierda de roja y verde a su derecha. Las cifras, en ese orden, son 4, 2 y 6.

3. El escondite es el BANCO

En la tabla, 4 da BA, 2 da NC y 6 da O. Juntas forman BANCO. El sobre está debajo del banco para sentarse, dentro del faro imaginario.

Lee el final en voz alta

Julián levanta el banco y encuentra el sobre amarillo. Dentro hay una invitación: «Esta noche, os espero junto al faro para mirar las estrellas. ¡Gracias por ayudarme a recordar el escondite!». Habéis unido las tres pistas y resuelto el caso en equipo.

Una pregunta para comentar juntos

¿Qué prueba os ha gustado más? ¿Qué pista os ayudó a seguir?

Fin de la muestra. La historia queda resuelta aquí; no hace falta comprar otra parte.